

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE REMO



1. DADOS

	2021	2022	2023	2024
Categoria	2	2	2	1
Quantidade de perguntas (níveis alvos)	189	203	197	217
Quantidade de perguntas atendidas (níveis alvos)	168	202	168	207
Quantidade de perguntas (todos os níveis)	295	311	306	336
Quantidade de perguntas atendidas (todos os níveis)	194	236	238	306
Quantidade de evidências submetidas (todos os níveis)	366	379	278	741

2. DEFINIÇÃO DAS CATEGORIAS

2021, 2022 e 2023		
Categoria	Receita Anual	Níveis alvos de maturidade
1	Até R\$ 4.000.000,00	Níveis de maturidade 1 e 2
2	De R\$ 4.000.000,01 Até R\$ 6.000.000,00	Níveis de maturidade 1, 2 e 15% do 3
3	De R\$ 6.000.000,01 Até R\$ 15.000.000,00	Níveis de maturidade 1, 2 e 3
4	Acima de R\$ 15.000.000,00	Níveis de maturidade 1, 2, 3 e 4

2024		
Categoria	Receita Anual	Níveis alvos de maturidade
1	Até R\$ 6.000.000,00	Níveis de maturidade 1 e 2
2	De R\$ 6.000.000,01 Até R\$ 11.000.000,00	Níveis de maturidade 1, 2 e 3
3	Acima de R\$ 11.000.000,00	Níveis de maturidade 1, 2, 3 e 4

3. FÓRMULA DE CÁLCULO DO ÍNDICE GET

$$\text{Índice GET} = (\text{Nota alcançada até o nível alvo} + \text{Bônus}) - \text{Submissões não realizadas}$$

Onde:

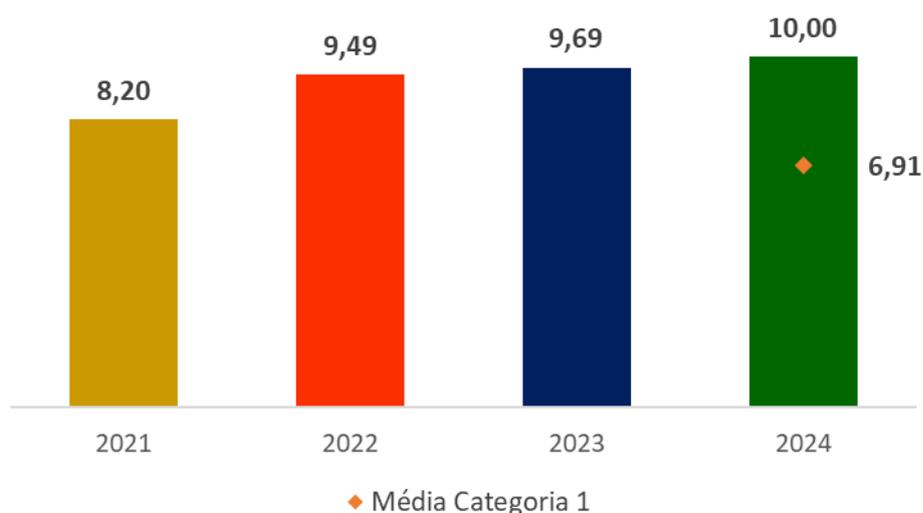
$$\text{Nota alcançada até o nível alvo} = \left(\frac{\text{Quantidade de perguntas atendidas até o nível alvo} \times \text{Peso de cada Tema}}{\text{Quantidade de perguntas até o nível alvo} \times \text{Peso de cada Tema}} \right) \times 10$$

$$\text{Bônus} = \frac{\text{Quantidade de perguntas atendidas dos níveis subsequentes}}{\text{Quantidade de perguntas dos níveis subsequentes}}$$

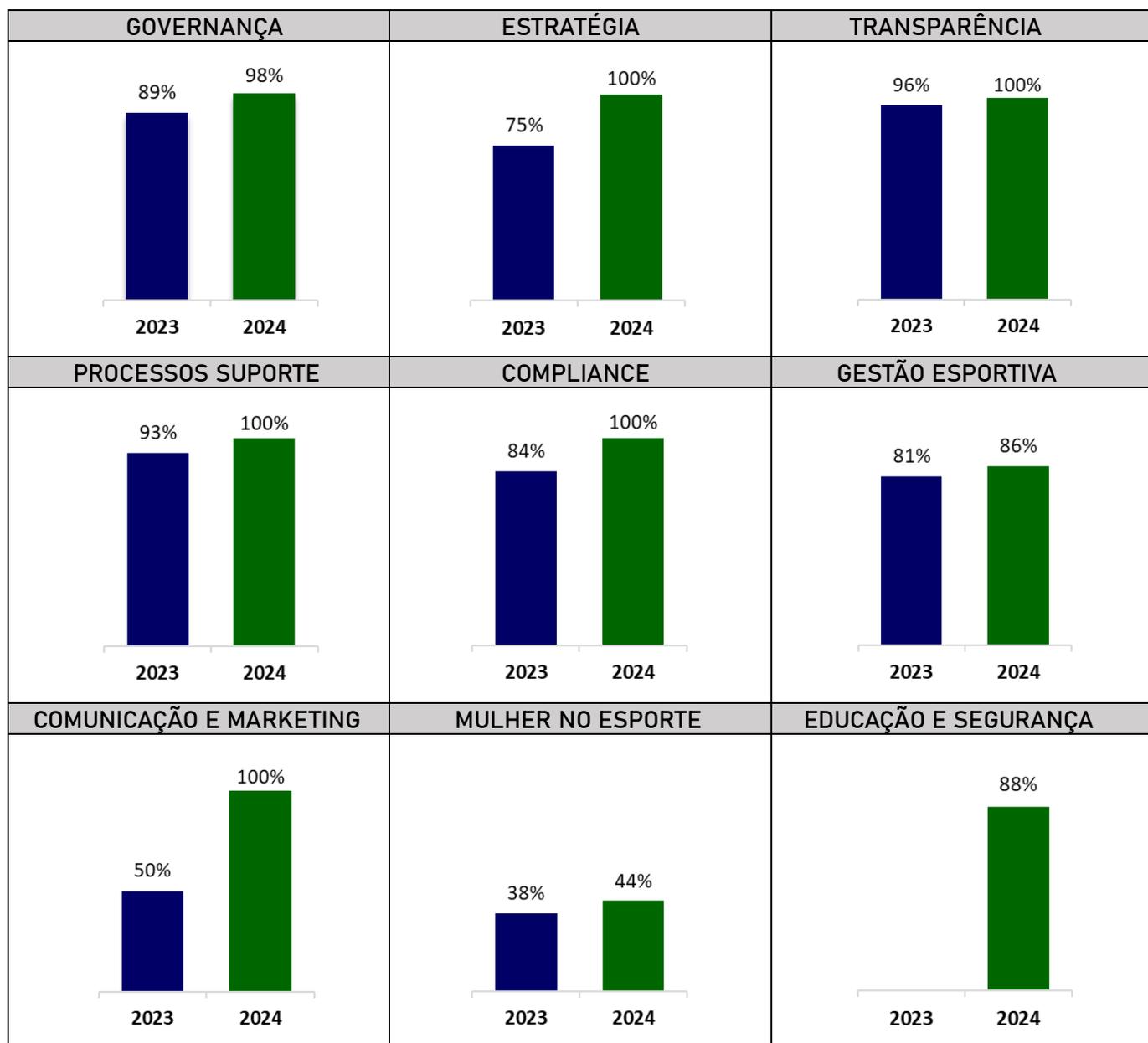
A Entidade deve atender, no mínimo, 25% do nível subsequente, para ser considerada apta para receber o bônus.

Cada submissão não realizada gera o débito de 0,15 no mês de referência.

4. ÍNDICE GET



5. PERFORMANCE POR ÁREA DE CONHECIMENTO (2023-2024)



Nota: A Área de Conhecimento Educação e Segurança foi inserida no Programa GET em 2024.

Rio de Janeiro, 29 de outubro de 2024.

Rogério Sampaio
Diretor Geral do Comitê Olímpico do Brasil